

北京师范大学珠海校区关于开展 2024 年 学生信息科技创新大赛活动的通知

各相关单位：

为贯彻落实党中央、国务院关于加强科学技术普及和教育数字化战略行动的决策部署，促进学生的核心素养培养，根据《广东省教育厅关于举办 2024 年广东省学生信息科技创新大赛活动的通知》(附件 1) 安排，学校开展 2024 年学生信息科技创新大赛活动(原科技劳动教育暨学生信息素养提升实践活动)(以下简称“活动”)，并择优推荐项目作品参与省级活动。请各学院、各书院、信息技术相关学系(研究中心、教研室)等单位和教师积极组织、指导师范生参与。现将相关事项通知如下：

一、活动主题

创想、创作、创新、创造——迎接人机共智的美好未来！

二、活动目标

全面落实立德树人根本任务，体现“五育并举”，致力于将信息科技创新大赛活动打造成学生展示信息素养、科技创新水平和实践能力的大平台。具体包括：以赛促学，引导青少年学生利用互联网、大数据、物联网、人工智能等先进的信息科技知识进行科学实践探索，激发创新思维和想象力，提升学生数字素养，培养学生的创新意识与问题解决能力；以赛促教，通过大赛活动，助力推动粤港澳大湾区 STEAM 教育生态体系的建设交流，促进科技与教育的紧密结合，推动信息科技的第一课堂和第二课堂有

机融合发展，提升学校的信息科技教育水平；以赛促创，积极推进实施主题式跨学科项目学习，提高学生的项目管理能力、团结协作精神以及沟通表达能力等社会情感能力，促进学生实现德智体美劳的全面发展；以赛促普，特别关注学生信息科技教育权益，努力消除教育差距，推动信息科技教育的全面普及和公平。

三、活动对象

全校在读师范生（含本科生和硕士研究生）。

四、活动内容

活动内容包括创作类（含数字创作和计算思维）、实践类（含科创智造和智能机器人）、展示类（含集体展示和个人发明创造展示）等三大类。每名同学只能选择其中 1 个项目参加，且限报 1 件作品（含第一、第二作者）。各类项目说明如下：

1.创作类

创作类包括数字创作和计算思维。每件作品可报 1-2 名作者，1-2 名指导教师（指导教师数量不得高于队员数）。

数字创作项目界定：使用数字化资源和工具，设计、制作完成数字化创新作品。高校师范生可参与 **1.1.4 数字创作-3D 创意设计**，具体要求见附件 3。学校推荐数额 5 件。

计算思维是使用程序设计语言（C/C++、C#、Java、Python、PHP、NPL 等）或使用图形化编程工具等创作完成软件作品，实现某些特定功能或解决某种需求。软件作品可以是运行在单台计算机的软件、面向互联网的应用服务、面向移动互联网的 APP 应用等。高校师范生可参与：**1.2.1 计算思维-代码编程**；**1.2.2 计算**

思维-创意编程专项。具体要求见附件 4。学校推荐数额 15 件。

2.实践类

实践类包括科创智造和智能机器人。每件作品可报 1-2 名队员，1-2 名指导教师（指导教师数量不得高于队员数）。

科创智造项目界定：选手根据主题开展科创项目实践，基于驱动性问题，在计算机辅助下应用开源软硬件、人工智能技术等进行设计和创作，创作出体现跨学科知识应用于科技创新特点的作品，并进行交流展示。作品创作应着重体现真实问题的发现和解决过程，彰显技术赋能的创新意识、设计思维和工程能力。高校师范生可参与 **2.1.1 科创智造-创意智造**。创意智造整合了创意智造和人工能创意，具体要求参见附件 5。学校推荐数额 15 件。

智能机器人项目界定：智能机器人项目是学生机器人爱好者互相交流、学习和展示的平台。参与者通过在任务完成的过程中、学习智能机器人整体结构及其控制器、驱动器、传感器的相关知识以及编程方法，综合应用智能机器人技术来创造性地解决问题并进行交流展示。项目旨在让学生更多地了解、掌握各类智能机器人尤其是国内自主开发、具有自主知识产权、在工农业生产和科学研究中发挥重大作用的智能机器人的基础原理及它们的设计制造知识。高校师范生可参与 **2.2.5.2 智能机器人-AI 元宇宙数字孪生挑战专项-3D 人工智能创新创意国防挑战**。具体要求参见附件 6。学校推荐数额 10 件。

3.展示类

3.1 集体科创教育成果展示。本项目征集展示各单位在开展科

技创新、信息素养教育教学活动中的突出经验和成果，可全面展示也可突出某一方面的特色成果展示。每个单位限报 1 项。提交展示方案（包括取得的荣誉、特色成果、推广价值、展示方式、展示内容、场地需求、展示效果模拟等）图文资料，鼓励互动型的展示方式，每个展示项目主要人员 8 人左右。

3.2 个人发明创造。本项目征集展示学生个人已经申请了专利或已获奖的发明创造项目。须提交项目作品说明（包括专利或获奖证书、实物照片、项目介绍）和项目展示视频，展示形式鼓励以故事、小品等舞台展演形式介绍该项目研究性学习过程和成果，每个展示项目学生 2-4 人，指导教师 1-2 人。具体要求详见附件 7。学校推荐数额原则上 1 件。

项目设置：

序号	组别大类	组别小类	学校推荐数	备注
1	创作类	1.1.4 数字创作-3D 创意设计	5	
2	创作类	1.2.1 计算思维-代码编程	15	
3	创作类	1.2.2 计算思维-创意编程专项		
4	实践类	2.1.1 科创智造-创意智造	15	
5	实践类	2.2.5.2 智能机器人-AI 元宇宙 数字孪生挑战专项-3D 人工智能 能创新创意国防挑战	10	
6	展示类	3.1 集体科创教育成果展示	1	各单位
7	展示类	3.2 个人发明创造	1-2	

五、资格审定

如有以下情况，取消本届活动参与资格，情节严重者取消学生和指导教师 1-3 年的参与资格。

- 1.作品有政治原则性错误和科学常识性错误。
- 2.非原创素材及内容过多，或未注明具体来源和出处。
- 3.存在指导教师代替学生完成作品制作的情况。
- 4.作品不符合作品形态界定相关要求。
- 5.其它弄虚作假或抄袭行为。

如有以下情况将酌情扣分：

- 1.未能主动说明指导教师和团队成员在作品制作过程中的各自贡献。
- 2.未能主动声明对他人作品的借鉴情况。

六、报名及作品报送要求

学生：1.创作类项目 2024 年 3 月 19 日 16:00 前（实践类和展示类项目提交时间可延迟到 2024 年 3 月 27 日 16:00 前）将报名表、项目报告书（或工程笔记）、演示视频、其他支撑材料及汇总表（附件 2）**电子版**合并形成一个压缩文件包，并发送至联系人邮箱：bnuyouth@bnu.edu.cn。压缩包文件命名格式：“2024 年科创大赛申报材料：所在书院-项目类型-项目名称-负责人姓名-负责人所在专业-手机号”。如“乐育书院-1.1.4 数字创作-3D 创意设计-姓名-物理学（优师计划）-手机号”。报名表命名格式：“报名表：所在书院-项目类型-项目名称-负责人姓名-负责人所在专业-手机号”。项目报告书命名格式：“项目报告书（工程笔记）：所在书院-项目

类型-负责人姓名-项目名称-负责人所在专业-手机号”。汇总表命名格式：“汇总表：所在书院-项目类型-项目名称-负责人姓名-负责人所在专业-手机号”。2.纸质版：报名表和项目报告书（或工程笔记）A4纸双面打印，提交一份到励耘街5号校团委办公室。

七、其他事项

更多详细信息请见广东省教育双融双创智慧共享社区平台：
(<https://srsc.gdedu.gov.cn/>)。入选学校推荐项目，报送广东省教育厅后续事宜另行通知。

联系人：

王迪，邮箱：bnuyouth@bnu.edu.cn，电话：0756-3683059，办公地点：励耘街5号团委办公室；

陈强，邮箱：cqstrong856@bnu.edu.cn；电话：0756-3683687；办公地点：木铎楼A101。

- 附件：1. 广东省教育厅关于举办2024年学生信息科技创新活动的通知
2. 信息科技创新大赛申报汇总表
 3. 数字创作-3D创意设计类相关要求
 4. 计算思维类相关要求
 5. 科创智造-创意智造类相关要求
 - 6-1. 智能机器人项目说明
 - 6-2. 3D人工智能创新创意国防挑战类相关要求

7. 展示类项目申报表

共青团北京师范大学珠海校区委员会

北京师范大学珠海校区教务部

2024年3月7日